Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat Real Estate**



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Pretraga po ceni

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 24.03.2021 | 1.0 | Inicijalna verzija | Petrović Emilija |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Uvod
   1. Rezime
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe
   3. Reference
   4. Otvorena pitanja
2. Scenario pretrage po ceni
   1. Kratak opis
   2. Tok dogadjaja
      1. Sadržaj slučaja upotrebe
   3. Preduslovi
   4. Posledice

# Uvod

## Rezime

Ovaj dokument definiše slučajeve upotrebe pri pretraživanju oglasa po ceni.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument članovima tima treba da olakša implementiranje projekta u kasnijim fazama.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. SSU i prototip aplikacije

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Kojim tipovima korisnika treba  omogućiti ovu funkcionalnost? | Pretraga bi trebalo da je omogućena svakom tipu korisnika. |
| 2. | Da li je bolje vršiti pretragu po ceni kvadrata ili po ukupnoj ceni nekretnine? | Odabrana je verzija za pretragu po ukupnoj ceni nekretnine jer je korisnicima praktičnija. |

1. **Scenario pretraživanja oglasa na osnovu cene nekretnine**
   1. **Kratak opis**

Svakom korisniku sajta biće omogućena pretraga oglasa na osnovu cene nekretnine. Pregled oglasa biće olakšan jer će biti prikazani samo oglasi čija je cena u zadatom opsegu.

## Tok događaja

U ovom odeljku prikazuje se sadržaj slučajeva upotrebe. On opisuje osnovni uspešan scenario upotrebe. Svaki korak je deo interakcije između učesnika I sistema. U slučaju da je scenario upotebe neuspešan prikazuje se alternativni tok događaja koji opisuje šta sistem radi u datom slučaju.

## 2.2.1 Sadržaj slučaja upotebe

Osnovni uspešan scenario

1. Korisnik popunjava gornju i donju granicu cene.
2. Korisnik popunjava sve ostale uslove pretrage željenim opcijama.
3. Korisnik klikom na dugme “Pretraga” vrši pretragu.
4. Sistem iz baze podataka korisniku prezentuje oglase koji zadovoljavaju uslove.

Proširenja

2.1. Bilo koje polje nije popunjeno, korisniku se ispisuje poruka sa zahtevom da postoje nepopunjena polja.

2.2.Korisnik klikom na “ok” dugme zatvara prozor sa porukom i na stranici popunjava nepopunjene uslove pretrage.

## Preduslovi

Navedeni su preduslovi za ispunjavanje datog scenaria.

Jedini uslov za pretraživanje je da sistem iz baze podataka svih oglasa dovlači oglase odgovarajućih cena i njih prikazuje korisniku.

## Posledice

Posledica je isključenje oglasa koji ne zadovoljavaju uslov pretrage po ceni, međutim nije trajna obzirom da korisnik svakog trenutka može promeniti uslov.